



OSZTÁLYOZÓVIZSGA TÉMAKÖRÖK
PROGRAMOZÁS TANTÁRGY
9. ÉVFOLYAM
SZAKGIMNÁZIUM – INFORMATIKA ÁGAZAT

I. félév

- Programozás alapfogalmai (algoritmusok, programok, kódok, programírás lépései)
- Programozási eszközök (konstansok, változók, vezérlési szerkezetek)
- A Scratch programozási környezet bemutatása
- A Kodu programozási környezet bemutatása
- A Minecraft programozási környezet bemutatása
- Egy kódolással foglalkozó oktatási portál bemutatása

II. félév

- Weblapok, webszerkesztők
- HTML5 oldalak alapszerkezete (<html>, <head>, <body>, <title>, <meta>, stb.)
- HTML5 oldal szerkezetének kialakítása (<h1>, <h2>, ..., <p>)
- Listák és táblázatok HTML5-ben
- Stílusok és stíluslapok (CSS) szerepe
- A CSS3 leírók szintaxisa
- CSS3 szelektorok
- CSS3 jellemzők
- A Bootstrap keretrendszer elemeinek és lehetőségeinek bemutatása
- A responszív weboldal kialakítás jelentősége és alapelvei
- Egyszerű JavaScript kód beágyazása weboldalba

.....
szaktanár aláírása